

## SECCIÓN A — NECESIDADES CORRIENTES DE LA VIDA

### A63 DEPORTES; JUEGOS; DISTRACCIONES

#### A63H JUGUETES, p. ej. TROMPOS, MUÑECOS, AROS O JUEGOS DE CONSTRUCCION

##### Esquema general

FIGURAS-JUGUETES MOVIDAS MECANICAMENTE O POR EL PESO .....	11/00, 13/00, 15/00	TROMPOS; MUÑECOS, MUÑECOS DE ANIMALES .....	1/00; 3/00
VEHICULOS-JUGUETES		OTROS JUGUETES .....	5/00, 7/00, 33/00
Trenes en miniatura y trenes juguetes.....	19/00, 21/00	FABRICACION DE MUÑECOS O DE FIGURAS.....	9/00
Otros vehículos; sus vías; máquinas .....	17/00, 23/00, 27/00; 18/00; 25/00	MECANISMOS MOTORES; CONTROLES; TRANSMISION.....	29/00; 30/00; 31/00
		INOCENTADAS, CONFETI .....	37/00

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1/00</b>    <b>Trompos</b> (diábolos o juegos similares de lanzamiento por enrollamiento o aparatos para su lanzamiento y recuperación A63B 67/16; trompos voladores A63H 27/127) [1, 2006.01, 2019.01]</p> <p>1/02    . con dispositivos independientes para producir el giro [1, 2006.01]</p> <p>1/04    . . con giro con cuerda o correa [1, 2006.01]</p> <p>1/06    . con dispositivo integrado para producir el giro [1, 2006.01]</p> <p>1/08    . con dispositivos para dar cuerda soplando [1, 2006.01]</p> <p>1/10    . capaces de ser puestos en rotación girando el eje con las dos manos [1, 2006.01]</p> <p>1/12    . Trompos de cuerda; Cuerdas para trompos [1, 2006.01]</p> <p>1/16    . Trompos saltadores, bailadores o capaces de describir curvas [1, 2006.01]</p> <p>1/18    . Trompos dobles; Trompos múltiples montados unos dentro de otros o unos sobre otros [1, 2006.01]</p> <p>1/20    . Trompos con figuras; con objetos móviles, en especial figuras [1, 2006.01]</p> <p>1/22    . Trompos cromoscópicos [1, 2006.01]</p> <p>1/24    . Trompos con dispositivos luminosos [1, 2006.01]</p> <p>1/26    . Trompos capaces de emitir silbidos o explosiones [1, 2006.01]</p> <p>1/28    . Trompos musicales [1, 2006.01]</p> <p>1/30    . Trompos trepadores, p. ej. yo-yo [1, 2006.01]</p> <p>1/32    . Discos de remolino o giratorios por medio de cuerdas enrolladas [1, 2006.01]</p> | <p>3/06    . inflables o llenos de aire [1, 2006.01]</p> <p>3/08    . recortables de papel, plegables o capaces de ser vestidos [1, 2006.01]</p> <p>3/10    . Figuras planas dotadas de miembros con o sin medios para hacerlos mantenerse en pie (A63H 3/08 tiene prioridad) [1, 4, 2006.01]</p> <p>3/12    . Muñecos de doble cara [1, 2006.01]</p> <p>3/14    . en los que pueden introducirse los dedos de las manos, p. ej. marionetas [1, 2006.01]</p> <p>3/16    . hechos de elementos susceptibles de ser ensamblados [1, 2006.01]</p> <p>3/18    . Títeres [1, 2006.01]</p> <p>3/20    . cuyos elementos se mueven por el movimiento de otras partes, p. ej. miembros [1, 2006.01]</p> <p>3/24    . Muñecos bebedores; Muñecos capaces de verter lágrimas; Muñecos capaces de mojar los pañales [1, 2006.01]</p> <p>3/26    . Muñecos flotantes [1, 2006.01]</p> <p>3/28    . Disposición en los muñecos de los sistemas para producir sonidos; Sistemas en los muñecos para producir ruidos [1, 2006.01]</p> <p>3/31    . . Silbatos, cilindros o similares para producir sonidos [1, 2006.01]</p> <p>3/33    . . Otros medios de producción de sonidos especialmente concebidos para los muñecos [1, 2006.01]</p> <p>3/36    . Partes constitutivas; Accesorios [1, 2006.01]</p> <p>3/38    . . Ojos para muñecos [1, 2006.01]</p> <p>3/40    . . . móviles [1, 2006.01]</p> <p>3/42    . . . Fabricación de ojos [1, 2006.01]</p> <p>3/44    . . Cabellos o pelucas para muñecos; Pestañas; Cejas [1, 2006.01]</p> <p>3/46    . . Sujeción de los miembros [1, 2006.01]</p> <p>3/48    . . Montaje de elementos interiores, p. ej. para ojos dotados de movimiento automático [1, 2006.01]</p> <p>3/50    . . Carcasas, soportes o ruedas para muñecas o animales [1, 2006.01]</p> <p>3/52    . . Casas de muñecas, muebles u otros accesorios; Prendas de vestir o calzado para muñecas [1, 2006.01, 2022.01]</p> |
|---|--|
- Muñecos; Figuras; Juguetes musicales**
- 3/00**    **Muñecos** [1, 2006.01]
- Nota(s)**
- En el presente grupo, la expresión siguiente tiene el significado abajo indicado:
- "muñecos" incluye los animales.
- 3/02    . de tejidos o de rellenos [1, 2006.01]
- 3/04    . con carcasa deformable [1, 2006.01]

- 5/00 Dispositivos musicales o sonoros con efecto adicional de juguete además de dispositivos acústicos** (trompos musicales A63H 1/28; proyectiles manuales que explotan por impacto F42B 4/16) [1, 2006.01]
- 5/04 . Pistolas o ametralladoras que funcionan sin detonador; Petardos (petardos con mecha F42B 4/04) [1, 2006.01]
- 7/00 Figuras dirigidas o propulsadas por el usuario** [1, 2006.01]
- 7/02 . empujando o tirando [1, 2006.01]
- 7/04 . . arrastrados al mismo tiempo que un vehículo [1, 2006.01]
- 7/06 . . con pies formados por elementos rotativos [1, 2006.01]
- 9/00 Métodos o materiales especiales para la fabricación de muñecas, animales, figuras o sus elementos** [1, 2006.01]

#### **Figuras-juguetes movidos mecánicamente o por el peso**

- 11/00 Figuras que se desplazan por sí mismas** [1, 2006.01]
- 11/02 . movidas por las vibraciones producidas por masas que giran excéntricamente [1, 2006.01]
- 11/04 . Figuras trepadoras, que suben y bajan [1, 2006.01]
- 11/06 . Juguetes saltadores [1, 2006.01]
- 11/08 . Juguetes que dan saltos peligrosos o volteretas [1, 2006.01]
- 11/10 . Figuras montadas sobre chasis de uno o varios ejes por medio de los cuales ejecutan movimientos naturales de carrera cuando el juguete rueda sobre el suelo [1, 2006.01]
- 11/12 . . Juguetes de ruedas con figuras que ejecutan contorsiones durante el movimiento [1, 2006.01]
- 11/14 . Figuras caminantes equilibradas por efecto giroscópico [1, 2006.01]
- 11/18 . Figuras que realizan un movimiento natural de marcha [4, 2006.01]
- 11/20 . . con pares de patas, p. ej. caballos [4, 2006.01]
- 13/00 Figuras con elementos automotores, con o sin movimiento del conjunto del juguete** [1, 2006.01]
- 13/02 . Juguetes que imitan acciones naturales, p. ej. el gato atrapando a un ratón, coces [1, 2006.01]
- 13/03 . . Animales ponedores [4, 2006.01]
- 13/04 . . Figuras mecánicas que imitan los movimientos de jugadores o de trabajadores [1, 2006.01]
- 13/06 . . . el boxeo o la lucha [1, 2006.01]
- 13/08 . . . ejercicios militares [1, 2006.01]
- 13/10 . . . tirando flechas u otros proyectiles [1, 2006.01]
- 13/12 . . . movimientos de gimnasia o de acrobacia [1, 2006.01]
- 13/14 . . . salto a la comba [1, 2006.01]
- 13/15 . . . que imitan la acción de escribir o dibujar [4, 2006.01]
- 13/16 . Cajas que al abrirse hacen aparecer repentinamente una figura [1, 2006.01]
- 13/18 . Mecedoras de juguete; Figuras basculantes [1, 2006.01]
- 13/20 . Tiovivos con figuras móviles; Modelos de ferias o similares con figuras móviles [1, 2006.01]
- 15/00 Otros juguetes movidos por el peso** [1, 2006.01]
- 15/02 . Figuras capaces de descender contoneándose por un plano inclinado por efecto del peso [1, 2006.01]
- 15/04 . Figuras que se balancean alrededor de un punto situado encima del centro de gravedad [1, 2006.01]

- 15/06 . Juguetes que se enderezan por sí mismos [1, 2006.01]
- 15/08 . Figuras con movimientos de volteo producidos por bolas interiores [1, 2006.01]

#### **Vehículos-juguetes; Máquinas-juguetes**

- 17/00 Vehículos, p. ej. automotores; Sus accesorios** [1, 2006.01]
- 17/02 . transformables por la acción de un choque, p. ej. dispositivos para simular accidentes [1, 2006.01]
- 17/045 . en forma de vehículos blindados, carros de asalto o análogos [4, 2006.01]
- 17/05 . Camiones [1, 2006.01]
- 17/06 . . con caja basculante [1, 2006.01]
- 17/08 . . con plataforma dotada de una escala levantada mecánicamente [1, 2006.01]
- 17/10 . . con plataforma dotada de un depósito para el transporte de líquidos [1, 2006.01]
- 17/12 . con grúas, cabrias o análogos [1, 2006.01]
- 17/14 . Automóviles o camiones oruga [1, 2006.01]
- 17/16 . en forma de bicicleta, con o sin conductor [1, 2006.01]
- 17/18 . Triciclos, p. ej. con figuras movibles [1, 2006.01]
- 17/21 . en forma de motocicletas con o sin figuras [4, 2006.01]
- 17/22 . Patinetes con conductores, propulsados por sus ruedas o por el movimiento del conductor [1, 2006.01]
- 17/24 . en forma de narrias, trineos, bobsleigh con o sin figura [1, 2006.01]
- 17/25 . Otros vehículos con ruedas con figuras móviles [1, 2006.01]
- 17/26 . Detalles; Accesorios (mecanismos motores A63H 29/00) [1, 2006.01]
- 17/267 . . Montaje de ruedas en los chasis [4, 2006.01]
- 17/273 . . Mecanismos de apertura o cierre de puertas o análogos [4, 2006.01]
- 17/28 . . Sistemas de alumbrado eléctrico [1, 2006.01]
- 17/30 . . Indicadores de dirección [1, 2006.01]
- 17/32 . . Dispositivos de señalización acústica u óptica [1, 2006.01]
- 17/34 . . Dispositivos para imitar el ruido de los motores [1, 2006.01]
- 17/36 . . Direcciones para vehículos [1, 2006.01]
- 17/38 . . . movidas manualmente [1, 2006.01]
- 17/385 . . . controlados a distancia [4, 2006.01]
- 17/39 . . . dirigidos por radio [4, 2006.01]
- 17/395 . . . preprogramadas [4, 2006.01]
- 17/40 . . . Vehículos que cambian por sí mismos de dirección o se ponen en marcha atrás cuando tropiezan con un obstáculo [1, 2006.01]
- 17/41 . . . Vehículos que cambian por sí mismos de dirección o se ponen marcha atrás para impedir su caída de la superficie que lo soporta [4, 2006.01]
- 17/42 . . Detención o frenos automáticos [1, 2006.01]
- 17/44 . . Garajes para vehículos; Estaciones de servicio [1, 2006.01]
- 18/00 Pistas o vías de rodamiento para juguetes** (para ferrocarriles A63H 19/30; para vías férreas especiales A63H 21/00); **Propulsión por interacción especial entre el vehículo y su vía de rodamiento** [1, 2006.01]
- 18/02 . Construcción o instalación de la vía de rodamiento [1, 2006.01]
- 18/04 . . Vías en montañas rusas (A63H 18/06 tiene prioridad) [1, 2006.01]

[illegible]

## A63H

- 29/24 . Partes constitutivas o accesorios de mecanismos de motores, p. ej. medios para dar cuerda o poner en marcha los motores [1, 2006.01]
- 30/00 Dispositivos de control a distancia especialmente adaptados para los juguetes, p. ej. para vehículos** (mecanismos de dirección de control a distancia para vehículos de juguete A63H 17/385; para ferrocarriles en modelos reducidos A63H 19/24, A63H 19/28) [1, 4, 2006.01]
- 30/02 . Dispositivos eléctricos [1, 2006.01]
- 30/04 . . por transmisión sin hilos [1, 2006.01]
- 30/06 . Dispositivos hidráulicos o neumáticos [1, 2006.01]
- 31/00 Transmisiones para juguetes [1, 2006.01]**
- 31/02 . Mecanismos a base de tornillos sin fin [1, 2006.01]
- 31/04 . Mecanismos a base de fricción [1, 2006.01]
- 31/06 . Control a base de correas o cuerdas [1, 2006.01]
- 31/08 . Mecanismos de control de las transmisiones; Transmisiones para producir un movimiento alternativo [1, 2006.01]
- 31/10 . Mecanismos de transmisión por medio de hilos metálicos móviles longitudinalmente encerrados en tubos flexibles [1, 2006.01]

---

- 33/00 Otros juguetes [1, 2006.01]**
- 33/02 . Aros; Bastones para la propulsión de éstos [1, 2006.01]
- 33/04 . Juegos de construcción, piezas u otros elementos para estos juegos [1, 2006.01]
- 33/06 . . . . . unidos sin empleo de piezas adicionales [1, 2006.01]
- 33/08 . . . . . dotados de orificios, ranuras o salientes complementarios, p. ej. en cola de milano [1, 2006.01]
- 33/10 . . . . . ensamblados por medio de elementos adicionales sin encolado [1, 2006.01]
- 33/12 . . . . . Bandas perforadas o análogos ensamblados por medio de vástagos, clavijas, etc. [1, 2006.01]
- 33/14 . . . . . especialmente concebidos para ser ensamblados por medio de cola o de mortero [1, 2006.01]
- 33/16 . Modelos por plegado de papel [1, 2006.01]
- 33/18 . Juegos para arrojar o lanzar (fusiles de juguete de resorte F41B 7/08) [1, 2006.01]
- 33/20 . Juguetes con paracaídas; Paracaídas [1, 2006.01]
- 33/22 . Juguetes ópticos, de color o de sombra (caleidoscopios G02B 27/08) [1, 2006.01]
- 33/26 . Juguetes eléctricos o magnéticos (motores eléctricos A63H 29/22) [1, 2006.01]
- 33/28 . Juguetes para hacer pompas de jabón; Juguetes con humo (dispositivos para producir figuras o anillos de humo A24F 13/30) [1, 2006.01]
- 33/30 . Imitaciones de aparatos no previstas en otros lugares, p. ej. teléfonos, balanzas o cajas registradoras [1, 3, 2006.01]
- 33/32 . Moldes, formas, o palas o similares, para juegos de la playa [1, 2006.01]
- 33/36 . Juegos de chispas [1, 2006.01]
- 33/38 . Libros de imágenes que tienen además un efecto de juego, p. ej. imágenes que aparecen o que se desplazan [1, 4, 2006.01]
- 33/40 . Molinos de viento; Otros juguetes movidos por una corriente de aire (mecanismos motores para juguetes actuados por vapor o aire comprimido A63H 29/16) [1, 2006.01]
- 33/42 . Modelos reducidos o paisajes no previstos en otro lugar [1, 2006.01]
- 37/00 Inocentadas; Confeti, serpentinas o artículos de cotillón similares [4, 2006.01]**