

SECCIÓN A — NECESIDADES CORRIENTES DE LA VIDA

A63 DEPORTES; JUEGOS; DISTRACCIONES

A63B MATERIAL PARA LA EDUCACION FISICA, GIMNASIA, NATACION, ESCALADA O ESGRIMA; JUEGOS DE PELOTA; MATERIAL DE ENTRENAMIENTO (aparatos para gimnasia pasiva, masaje A61H)

A63C PATINES; ESQUIES; PATINES DE RUEDAS; DISEÑO O TRAZADO DE CAMPOS DE JUEGO, PISTAS O SIMILARES (esquíes náuticos B63B 32/00, B63B 34/00) [5]

A63D JUEGOS DE BOLAS, p.ej. BOLOS, BOCCE, PETANCA O BOLOS SOBRE HIERBA; SUS INSTALACIONES; BAGATELLE O JUEGOS SIMILARES; BILLARES (bolas A63B 37/00)

A63F JUEGOS DE CARTAS, RULETA O JUEGOS DE MESA; JUEGOS DE INTERIOR QUE UTILIZAN PEQUEÑOS ELEMENTOS DE JUEGO MOVILES; JUEGOS NO PREVISTOS EN OTRO LUGAR; GAMES NOT OTHERWISE PROVIDED FOR [5]

A63G TIOVIVOS; COLUMPIOS; CABALLOS BASCULANTES (balancines o caballos de balancín como mobiliario para niños A47D 13/10); **TOBOGANES; MONTAÑA RUSA; DISTRACCIONES PUBLICAS ANALOGAS**

A63H JUGUETES, p. ej. TROMPOS, MUÑECOS, AROS O JUEGOS DE CONSTRUCCION

A63J MATERIAL DE TEATRO, DE CIRCO U OTROS ESPECTACULOS; ACCESORIOS PARA LA PRESTIDIGITACION O ANALOGOS

A63K CARRERAS; DEPORTES ECUESTRES; MATERIAL O ACCESORIOS A ESTOS EFECTOS (contadores de tiempo G04F 7/06; cronometraje G07C 1/22; dispositivos indicadores de información variable por selección o combinación de elementos individuales G09F 9/00)