

## SECCIÓN A — NECESIDADES CORRIENTES DE LA VIDA

### A63 DEPORTES; JUEGOS; DISTRACCIONES

#### A63H JUGUETES, p. ej. TROMPOS, MUÑECOS, AROS O JUEGOS DE CONSTRUCCION

##### Índice de subclase

FIGURAS-JUGUETES MOVIDAS MECANICAMENTE O POR EL PESO .....	11/00, 13/00, 15/00	TROMPOS; MUÑECOS, MUÑECOS DE ANIMALES .....	1/00; 3/00
VEHICULOS-JUGUETES		OTROS JUGUETES .....	5/00, 7/00, 33/00
Trenes en miniatura y trenes juguetes.....	19/00, 21/00	FABRICACION DE MUÑECOS O DE FIGURAS.....	9/00
Otros vehículos; sus vías; máquinas .....	17/00, 23/00, 27/00; 18/00; 25/00	MECANISMOS MOTORES; CONTROLES; TRANSMISION.....	29/00; 30/00; 31/00
		INOCENTADAS, CONFETI .....	37/00

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1/00</b> Trompos (diábolos o juegos similares de lanzamiento por enrollamiento o aparatos para su lanzamiento y recuperación A63B 67/16; trompos voladores A63H 27/127) [1, 2006.01, 2019.01]</p> <p>1/02 . con dispositivos independientes para producir el giro [1, 2006.01]</p> <p>1/04 . . con giro con cuerda o correa [1, 2006.01]</p> <p>1/06 . con dispositivo integrado para producir el giro [1, 2006.01]</p> <p>1/08 . con dispositivos para dar cuerda soplando [1, 2006.01]</p> <p>1/10 . capaces de ser puestos en rotación girando el eje con las dos manos [1, 2006.01]</p> <p>1/12 . Trompos de cuerda; Cuerdas para trompos [1, 2006.01]</p> <p>1/16 . Trompos saltadores, bailadores o capaces de describir curvas [1, 2006.01]</p> <p>1/18 . Trompos dobles; Trompos múltiples montados unos dentro de otros o unos sobre otros [1, 2006.01]</p> <p>1/20 . Trompos con figuras; con objetos móviles, en especial figuras [1, 2006.01]</p> <p>1/22 . Trompos cromoscópicos [1, 2006.01]</p> <p>1/24 . Trompos con dispositivos luminosos [1, 2006.01]</p> <p>1/26 . Trompos capaces de emitir silbidos o explosiones [1, 2006.01]</p> <p>1/28 . Trompos musicales [1, 2006.01]</p> <p>1/30 . Trompos trepadores, p. ej. yo-yo [1, 2006.01]</p> <p>1/32 . Discos de remolino o giratorios por medio de cuerdas enrolladas [1, 2006.01]</p> | <p>3/06 . inflables o llenos de aire [1, 2006.01]</p> <p>3/08 . recortables de papel, plegables o capaces de ser vestidos [1, 2006.01]</p> <p>3/10 . Figuras planas dotadas de miembros con o sin medios para hacerlos mantenerse en pie (A63H 3/08 tiene prioridad) [1, 4, 2006.01]</p> <p>3/12 . Muñecos de doble cara [1, 2006.01]</p> <p>3/14 . en los que pueden introducirse los dedos de las manos, p. ej. marionetas [1, 2006.01]</p> <p>3/16 . hechos de elementos susceptibles de ser ensamblados [1, 2006.01]</p> <p>3/18 . Títeres [1, 2006.01]</p> <p>3/20 . cuyos elementos se mueven por el movimiento de otras partes, p. ej. miembros [1, 2006.01]</p> <p>3/24 . Muñecos bebedores; Muñecos capaces de verter lágrimas; Muñecos capaces de mojar los pañales [1, 2006.01]</p> <p>3/26 . Muñecos flotantes [1, 2006.01]</p> <p>3/28 . Disposición en los muñecos de los sistemas para producir sonidos; Sistemas en los muñecos para producir ruidos [1, 2006.01]</p> <p>3/31 . . Silbatos, cilindros o similares para producir sonidos [1, 2006.01]</p> <p>3/33 . . Otros medios de producción de sonidos especialmente concebidos para los muñecos [1, 2006.01]</p> <p>3/36 . Partes constitutivas; Accesorios [1, 2006.01]</p> <p>3/38 . . Ojos para muñecos [1, 2006.01]</p> <p>3/40 . . . móviles [1, 2006.01]</p> <p>3/42 . . . Fabricación de ojos [1, 2006.01]</p> <p>3/44 . . Cabellos o pelucas para muñecos; Pestañas; Cejas [1, 2006.01]</p> <p>3/46 . . Sujeción de los miembros [1, 2006.01]</p> <p>3/48 . . Montaje de elementos interiores, p. ej. para ojos dotados de movimiento automático [1, 2006.01]</p> <p>3/50 . . Carcasas, soportes o ruedas para muñecas o animales [1, 2006.01]</p> <p>3/52 . . Casas de muñecas, amueblado u otros accesorios; Prendas de vestir (calzado de muñecas A43B 3/28) [1, 2006.01]</p> |
|--|---|
- Muñecos; Figuras; Juguetes musicales**
- 3/00** Muñecos [1, 2006.01]
- Nota(s)**
- En el presente grupo, la expresión siguiente tiene el significado abajo indicado:
- "muñecos" incluye los animales.
- 3/02 . de tejidos o de rellenos [1, 2006.01]
- 3/04 . con carcasa deformable [1, 2006.01]

- 5/00 Dispositivos musicales o sonoros con efecto adicional de juguete además de dispositivos acústicos** (trompos musicales A63H 1/28; proyectiles manuales que explotan por impacto F42B 4/16) [1, 2006.01]
- 5/04 . Pistolas o ametralladoras que funcionan sin detonador; Petardos (petardos con mecha F42B 4/04) [1, 2006.01]
- 7/00 Figuras dirigidas o propulsadas por el usuario** [1, 2006.01]
- 7/02 . empujando o tirando [1, 2006.01]
- 7/04 . . arrastrados al mismo tiempo que un vehículo [1, 2006.01]
- 7/06 . . con pies formados por elementos rotativos [1, 2006.01]
- 9/00 Métodos o materiales especiales para la fabricación de muñecas, animales, figuras o sus elementos** [1, 2006.01]

#### **Figuras-juguetes movidos mecánicamente o por el peso**

- 11/00 Figuras que se desplazan por sí mismas** [1, 2006.01]
- 11/02 . movidas por las vibraciones producidas por masas que giran excéntricamente [1, 2006.01]
- 11/04 . Figuras trepadoras, que suben y bajan [1, 2006.01]
- 11/06 . Juguetes saltadores [1, 2006.01]
- 11/08 . Juguetes que dan saltos peligrosos o volteretas [1, 2006.01]
- 11/10 . Figuras montadas sobre chasis de uno o varios ejes por medio de los cuales ejecutan movimientos naturales de carrera cuando el juguete rueda sobre el suelo [1, 2006.01]
- 11/12 . . Juguetes de ruedas con figuras que ejecutan contorsiones durante el movimiento [1, 2006.01]
- 11/14 . Figuras caminantes equilibradas por efecto giroscópico [1, 2006.01]
- 11/18 . Figuras que realizan un movimiento natural de marcha [4, 2006.01]
- 11/20 . . con pares de patas, p. ej. caballos [4, 2006.01]
- 13/00 Figuras con elementos automotores, con o sin movimiento del conjunto del juguete** [1, 2006.01]
- 13/02 . Juguetes que imitan acciones naturales, p. ej. el gato atrapando a un ratón, coces [1, 2006.01]
- 13/03 . . Animales ponedores [4, 2006.01]
- 13/04 . . Figuras mecánicas que imitan los movimientos de jugadores o de trabajadores [1, 2006.01]
- 13/06 . . . el boxeo o la lucha [1, 2006.01]
- 13/08 . . . ejercicios militares [1, 2006.01]
- 13/10 . . . tirando flechas u otros proyectiles [1, 2006.01]
- 13/12 . . . movimientos de gimnasia o de acrobacia [1, 2006.01]
- 13/14 . . . salto a la comba [1, 2006.01]
- 13/15 . . . que imitan la acción de escribir o dibujar [4, 2006.01]
- 13/16 . Cajas que al abrirse hacen aparecer repentinamente una figura [1, 2006.01]
- 13/18 . Mecedoras de juguete; Figuras basculantes [1, 2006.01]
- 13/20 . Tiovivos con figuras móviles; Modelos de ferias o similares con figuras móviles [1, 2006.01]
- 15/00 Otros juguetes movidos por el peso** [1, 2006.01]
- 15/02 . Figuras capaces de descender contoneándose por un plano inclinado por efecto del peso [1, 2006.01]
- 15/04 . Figuras que se balancean alrededor de un punto situado encima del centro de gravedad [1, 2006.01]

- 15/06 . Juguetes que se enderezan por sí mismos [1, 2006.01]
- 15/08 . Figuras con movimientos de volteo producidos por bolas interiores [1, 2006.01]

#### **Vehículos-juguetes; Máquinas-juguetes**

- 17/00 Vehículos, p. ej. automotores; Sus accesorios** [1, 2006.01]
- 17/02 . transformables por la acción de un choque, p. ej. dispositivos para simular accidentes [1, 2006.01]
- 17/045 . en forma de vehículos blindados, carros de asalto o análogos [4, 2006.01]
- 17/05 . Camiones [1, 2006.01]
- 17/06 . . con caja basculante [1, 2006.01]
- 17/08 . . con plataforma dotada de una escala levantada mecánicamente [1, 2006.01]
- 17/10 . . con plataforma dotada de un depósito para el transporte de líquidos [1, 2006.01]
- 17/12 . con grúas, cabrias o análogos [1, 2006.01]
- 17/14 . Automóviles o camiones oruga [1, 2006.01]
- 17/16 . en forma de bicicleta, con o sin conductor [1, 2006.01]
- 17/18 . Triciclos, p. ej. con figuras movibles [1, 2006.01]
- 17/21 . en forma de motocicletas con o sin figuras [4, 2006.01]
- 17/22 . Patinetes con conductores, propulsados por sus ruedas o por el movimiento del conductor [1, 2006.01]
- 17/24 . en forma de narrias, trineos, bobsleigh con o sin figura [1, 2006.01]
- 17/25 . Otros vehículos con ruedas con figuras móviles [1, 2006.01]
- 17/26 . Detalles; Accesorios (mecanismos motores A63H 29/00) [1, 2006.01]
- 17/267 . . Montaje de ruedas en los chasis [4, 2006.01]
- 17/273 . . Mecanismos de apertura o cierre de puertas o análogos [4, 2006.01]
- 17/28 . . Sistemas de alumbrado eléctrico [1, 2006.01]
- 17/30 . . Indicadores de dirección [1, 2006.01]
- 17/32 . . Dispositivos de señalización acústica u óptica [1, 2006.01]
- 17/34 . . Dispositivos para imitar el ruido de los motores [1, 2006.01]
- 17/36 . . Direcciones para vehículos [1, 2006.01]
- 17/38 . . . movidas manualmente [1, 2006.01]
- 17/385 . . . controlados a distancia [4, 2006.01]
- 17/39 . . . dirigidos por radio [4, 2006.01]
- 17/395 . . . preprogramadas [4, 2006.01]
- 17/40 . . . Vehículos que cambian por sí mismos de dirección o se ponen en marcha atrás cuando tropiezan con un obstáculo [1, 2006.01]
- 17/41 . . . Vehículos que cambian por sí mismos de dirección o se ponen en marcha atrás para impedir su caída de la superficie que lo soporta [4, 2006.01]
- 17/42 . . Detención o frenos automáticos [1, 2006.01]
- 17/44 . . Garajes para vehículos; Estaciones de servicio [1, 2006.01]
- 18/00 Pistas o vías de rodamiento para juguetes** (para ferrocarriles A63H 19/30; para vías férreas especiales A63H 21/00); **Propulsión por interacción especial entre el vehículo y su vía de rodamiento** [1, 2006.01]
- 18/02 . Construcción o instalación de la vía de rodamiento [1, 2006.01]
- 18/04 . . Vías en montañas rusas (A63H 18/06 tiene prioridad) [1, 2006.01]

<p>18/06 . . concebida para provocar el movimiento del vehículo por modificación de la inclinación de una parte de la vía [1, 2006.01]</p> <p>18/08 . con medios mecánicos de guía o dirección [1, 2006.01]</p> <p>18/10 . con medios magnéticos de dirección [1, 2006.01]</p> <p>18/12 . Suministro de corriente eléctrica al vehículo a través de la vía [1, 2006.01]</p> <p>18/14 . Trayectos preparados sobre la vía, p. ej. por medio de correas transportadoras sin fin, de imanes, de discos directores [1, 2006.01]</p> <p>18/16 . Control de la dirección del vehículo por interacción del vehículo y la vía; Control de los elementos de la vía por el vehículo [1, 2006.01]</p>	<p>23/14 . . Motores especiales [1, 2006.01]</p> <p>23/16 . . Instalaciones para juguetes acuáticos; Puertos [1, 2006.01]</p>
<p><b>19/00 Trenes miniatura</b> (propulsión por interacción entre el vehículo y su vía de rodamiento A63H 18/00) [1, 2006.01]</p> <p>19/02 . Locomotoras; Automotores [1, 2006.01]</p> <p>19/04 . . movidos por resortes [1, 2006.01]</p> <p>19/06 . . Locomotoras de vapor; Su maquinaria [1, 2006.01]</p> <p>19/08 . . . Calderas para locomotoras [1, 2006.01]</p> <p>19/10 . . con marcha eléctrica [1, 2006.01]</p> <p>19/12 . . . con transmisión eléctrica reversible [1, 2006.01]</p> <p>19/14 . . Dispositivos para imitar los rasgos característicos de las locomotoras, p. ej. silbidos, señalización, expulsión del vapor [1, 2006.01]</p> <p>19/15 . Tipos especiales de vagones [1, 2006.01]</p> <p>19/16 . Elementos de vehículos para ferrocarriles [1, 2006.01]</p> <p>19/18 . . Mecanismos de enganche o de desenganche [1, 2006.01]</p> <p>19/20 . . Alumbrado [1, 2006.01]</p> <p>19/22 . . Ruedas; Ejes de ruedas; Bogies [1, 2006.01]</p> <p>19/24 . Trenes eléctricos; Sus sistemas [1, 2006.01]</p> <p>19/26 . . Vehículos con cable de trole aéreo; Trolebuses [1, 2006.01]</p> <p>19/28 . Sistemas de trenes mecánicos [1, 2006.01]</p> <p>19/30 . Vías; Raíles; Conexiones de raíles [1, 2006.01]</p> <p>19/32 . . Cambios de agujas; Sus controles [1, 2006.01]</p> <p>19/34 . Puentes; Estaciones; Sistemas de señalización [1, 2006.01]</p> <p>19/36 . Reproducción de la infraestructura ferroviaria, p. ej. disposición de varias unidades en cajas o sobre plataformas o en combinación con el paisaje [1, 2006.01]</p>	<p><b>25/00 Máquinas de vapor, de gas o de aire comprimido</b> (para locomotoras A63H 19/06) [1, 2006.01]</p> <p>25/02 . Distribución de transmisiones [1, 2006.01]</p> <p><b>27/00 Aviones; Otros juguetes voladores</b> (juguetes con paracaídas A63H 33/20) [1, 2006.01]</p> <p>27/01 . Aviones con alas flexibles o plegadas [4, 2006.01]</p> <p>27/04 . Aviones cautivos [1, 2006.01]</p> <p>27/08 . Cometas (alas de cometa o alas de cometa especialmente adaptadas para tablas de deportes acuáticos B63H 8/10; alas de cometa para embarcaciones de propulsión por viento B63H 9/069) [1, 2006.01, 2020.01]</p> <p>27/10 . Globos [1, 2006.01]</p> <p>27/127 . Juguetes voladores que pueden aterrizar o despegar verticalmente; Trompos voladores [4, 2006.01]</p> <p>27/133 . . Helicópteros; Autogiros (A63H 27/04 tiene prioridad) [4, 2006.01]</p> <p>27/14 . Dispositivos de despegue y de lanzamiento para aviones; Dispositivos montados sobre los aviones para su despegue o su lanzamiento [1, 2006.01]</p> <p>27/16 . Juguetes voladores en papel plegado [4, 2006.01]</p> <p>27/18 . Características estructurales de fuselajes, alas o análogos, p. ej. para aviones en modelos reducidos [4, 2006.01]</p> <p>27/20 . Sistemas de transmisión para actuar sobre los controles de dirección, los alerones de ascensión o análogos [4, 2006.01]</p> <p>27/22 . Aviones autopropulsados, p. ej. con correas extensibles de caucho (A63H 27/04, A63H 27/127 tienen prioridad) [4, 2006.01]</p> <p>27/24 . . propulsados por un motor de combustión o un motor eléctrico [4, 2006.01]</p> <p>27/26 . . . Juguetes voladores movidos a reacción, p. ej. aviones (A63H 27/04, A63H 27/127 tienen prioridad) [4, 2006.01]</p> <p>27/28 . Pájaros voladores [4, 2006.01]</p> <p>27/30 . Características comunes a las hélices para aviones en modelos reducidos, p. ej. características estructurales (para helicópteros A63H 27/133) [4, 2006.01]</p> <p>27/32 . Equipo de aterrizaje para aviones, p. ej. del tipo de ruedas, con flotadores [4, 2006.01]</p>
<b>Mecanismos motores o transmisiones para juguetes o vehículos-juguete</b>	
<p><b>21/00 Otros ferrocarriles</b> [1, 2006.01]</p> <p>21/02 . con cable o r�il de suspensi�n [1, 2006.01]</p> <p>21/04 . Monorra�iles, p. ej. con veh�culos que abrazan el r�il como lo har�a una silla de montar (A63H 21/02 tiene prioridad) [1, 2006.01]</p> <p><b>23/00 Barcos; Juguetes flotantes; Otros juguetes acu�ticos</b> [1, 2, 2006.01]</p> <p>23/02 . Barcos; Barcos a vela [1, 2006.01]</p> <p>23/04 . . Barcos, buques o submarinos automotores [1, 2006.01]</p> <p>23/06 . . . con propulsi�n a reacci�n [1, 2006.01]</p> <p>23/08 . Ludiones u otros sumergibles [1, 2006.01]</p> <p>23/10 . Otros juguetes acu�ticos, juguetes flotantes o similares [1, 2006.01]</p> <p>23/12 . . proyectiles transportados por el agua; Juguetes que se descomponen en piezas por efecto de un choque; Barcos que hacen explosi�n [1, 2006.01]</p>	<p><b>29/00 Mecanismos motores para juguetes en general</b> [1, 2006.01]</p> <p>29/02 . Mecanismos de relojer�a [1, 2006.01]</p> <p>29/04 . . Mecanismos motores con resorte helicoidal [1, 2006.01]</p> <p>29/06 . . Otros elementos a estos efectos [1, 2006.01]</p> <p>29/08 . Mecanismos motores con bolas o masas [1, 2006.01]</p> <p>29/10 . Mecanismos motores de fluido [1, 2006.01]</p> <p>29/12 . . a base de corriente de arena [1, 2006.01]</p> <p>29/14 . . a base de corriente de agua [1, 2006.01]</p> <p>29/16 . . a base de vapor o de aire comprimido [1, 2006.01]</p> <p>29/18 . Mecanismos motores a base de cintas de caucho extensibles [1, 2006.01]</p> <p>29/20 . Mecanismos con rueda libre [1, 2006.01]</p> <p>29/22 . Mecanismos el�ctricos (alimentaci�n de energ�a el�ctrica por la v�a A63H 18/12) [1, 2006.01]</p>

## A63H

- 29/24 . Partes constitutivas o accesorios de mecanismos de motores, p. ej. medios para dar cuerda o poner en marcha los motores [1, 2006.01]
- 30/00 Dispositivos de control a distancia especialmente adaptados para los juguetes, p. ej. para vehículos** (mecanismos de dirección de control a distancia para vehículos de juguete A63H 17/385; para ferrocarriles en modelos reducidos A63H 19/24, A63H 19/28) [1, 4, 2006.01]
- 30/02 . Dispositivos eléctricos [1, 2006.01]
- 30/04 . . por transmisión sin hilos [1, 2006.01]
- 30/06 . Dispositivos hidráulicos o neumáticos [1, 2006.01]
- 31/00 Transmisiones para juguetes [1, 2006.01]**
- 31/02 . Mecanismos a base de tornillos sin fin [1, 2006.01]
- 31/04 . Mecanismos a base de fricción [1, 2006.01]
- 31/06 . Control a base de correas o cuerdas [1, 2006.01]
- 31/08 . Mecanismos de control de las transmisiones; Transmisiones para producir un movimiento alternativo [1, 2006.01]
- 31/10 . Mecanismos de transmisión por medio de hilos metálicos móviles longitudinalmente encerrados en tubos flexibles [1, 2006.01]

---

- 33/00 Otros juguetes [1, 2006.01]**
- 33/02 . Aros; Bastones para la propulsión de éstos [1, 2006.01]
- 33/04 . Juegos de construcción, piezas u otros elementos para estos juegos [1, 2006.01]
- 33/06 . . unidos sin empleo de piezas adicionales [1, 2006.01]
- 33/08 . . . dotados de orificios, ranuras o salientes complementarios, p. ej. en cola de milano [1, 2006.01]
- 33/10 . . ensamblados por medio de elementos adicionales sin encolado [1, 2006.01]
- 33/12 . . . Bandas perforadas o análogos ensamblados por medio de vástagos, clavijas, etc. [1, 2006.01]
- 33/14 . . especialmente concebidos para ser ensamblados por medio de cola o de mortero [1, 2006.01]
- 33/16 . Modelos por plegado de papel [1, 2006.01]
- 33/18 . Juegos para arrojar o lanzar (fusiles de juguete de resorte F41B 7/08) [1, 2006.01]
- 33/20 . Juguetes con paracaídas; Paracaídas [1, 2006.01]
- 33/22 . Juguetes ópticos, de color o de sombra (caleidoscopios G02B 27/08) [1, 2006.01]
- 33/26 . Juguetes eléctricos o magnéticos (motores eléctricos A63H 29/22) [1, 2006.01]
- 33/28 . Juguetes para hacer pompas de jabón; Juguetes con humo (dispositivos para producir figuras o anillos de humo A24F 13/30) [1, 2006.01]
- 33/30 . Imitaciones de aparatos no previstas en otros lugares, p. ej. teléfonos, balanzas o cajas registradoras [1, 3, 2006.01]
- 33/32 . Moldes, formas, o palas o similares, para juegos de la playa [1, 2006.01]
- 33/36 . Juegos de chispas [1, 2006.01]
- 33/38 . Libros de imágenes que tienen además un efecto de juego, p. ej. imágenes que aparecen o que se desplazan [1, 4, 2006.01]
- 33/40 . Molinos de viento; Otros juguetes movidos por una corriente de aire (mecanismos motores para juguetes actuados por vapor o aire comprimido A63H 29/16) [1, 2006.01]
- 33/42 . Modelos reducidos o paisajes no previstos en otro lugar [1, 2006.01]
- 37/00 Inocentadas; Confeti, serpentinas o artículos de cotillón similares [4, 2006.01]**