

## ARMAMENTO; VOLADURA

### F41 ARMAS

- (1) La presente clase cubre igualmente los medios de instrucción y entrenamiento que puedan presentar caracteres de simulación, p. ej. en los aparatos utilizados para las maniobras militares, aunque los simuladores se encuentran generalmente cubiertos por la clase G09. [4]
- (2) En la presente clase, las expresiones siguientes tienen el significado abajo indicado:
  - “arma de fuego individual” designa un arma de fuego que se sostiene con una sola mano o con las dos manos para disparar, pero incluye asimismo metralletas ligeras, que pueden ser sostenidas por un trípode o por un dispositivo análogo cuando se disparan; [5]
  - “arma de fuego” designa un arma con un cañón y un gatillo o mecanismo de disparo para proyectar un misil; puede ser una pieza de artillería o un arma de fuego individual. Puede utilizar combustible o cargas de explosivo, aire presurizado, electromagnetismo u otras fuerzas propulsivas; [5]
  - “arma de fuego del tipo revólver” designa un arma de fuego que incluye un cargador rotativo en el cual los alojamientos para cartuchos se utilizan sucesivamente como cámaras de tiro; [5]
  - “revólver” designa una pistola del tipo revólver; [5]
  - “arma de fuego semiautomática” designa un arma de fuego que dispara un tiro cuando se acciona sobre el gatillo y que vuelve por sí misma a ponerse en condiciones de disparar el tiro siguiente cuando se actúe de nuevo sobre aquél;
  - “arma de fuego automática” designa un arma de fuego que continúa disparando en tanto se mantiene la presión sobre el gatillo;
  - “mira” designa la puesta en coincidencia visual de una determinada dirección definida por un dispositivo llamado “mira” con la dirección del blanco o diana;
  - “puntería” designa la acción de dirigir un arma hacia una dirección que difiere de la mira como resultado de la introducción de las oportunas correcciones para que el proyectil pueda alcanzar el blanco;
  - “Colocación” designa poner el arma en la posición correcta para acertar al blanco.
- (3) Es importante tener en cuenta las definiciones de las expresiones “proyectil”, “misil” y “cohetes” dadas en la Nota (2) que sigue al título de la clase F42. [4]

---

### F41A CARACTERISTICAS DE FUNCIONAMIENTO O DETALLES COMUNES A LA VEZ A LAS ARMAS DE FUEGO INDIVIDUALES Y A LAS PIEZAS DE ARTILLERIA, P. EJ. CAÑONES; MONTAJE DE LAS ARMAS DE FUEGO INDIVIDUALES O DE LAS PIEZAS DE ARTILLERIA [5]

---

### F41B ARMAS QUE LANZAN PROYECTILES SIN UTILIZACION DE UNA CARGA PROPULSIVA EXPLOSIVA O COMBUSTIBLE; ARMAS NO PREVISTAS EN OTRO LUGAR (proyectiles para la pesca, p. ej. arpones, A01K 81/00; objetos de lanzar utilizados para el deporte A63B 65/00, p. ej. bumerangs A63B 65/08; aparatos fijos para el lanzamiento de pelotas de deporte, p. ej. pelotas de tenis, A63B 69/40; juegos para arrojar o lanzar A63H 33/18, cuchillos, hachas B26B; proyectiles distintos de aquellos que incorporan el muelle como elemento proyector F42B 6/00)

---

### F41C ARMAS DE FUEGO INDIVIDUALES, P. EJ. PISTOLAS O RIFLES (lanzamiento de proyectiles sin utilización de una carga propulsiva explosiva o combustible F41B); ACCESORIOS PARA ESTAS ARMAS [5]

---

### F41F APARATOS PARA LANZAR PROYECTILES DESDE UN TUBO, P. EJ. CAÑONES (armas de fuego individuales F41C); APARATOS PARA LANZAR COHETES O TORPEDOS; CAÑONES LANZA-ARPONES (características o detalles de funcionamiento comunes a la vez a las armas de fuego individuales y a las piezas de artillería, soportes para dichas armas F41A; lanzamiento de proyectiles sin utilización de una carga propulsiva explosiva o combustible F41B) [5]

---

### F41G APARATOS DE MIRA; PUNTERIA (aspectos ópticos G02B)

---

### F41H BLINDAJE; TORRETAS ACORAZADAS; VEHICULOS BLINDADOS O ARMADOS; MEDIOS DE ATAQUE O DE DEFENSA, P. EJ. ENMASCARAMIENTO, EN GENERAL

---

### F41J BLANCOS O DIANAS; CAMPOS DE TIRO; COLECTORES DE BALAS

---