

G06 COMPUTO; CALCULO; CONTEO**G06N SISTEMAS DE COMPUTADORES BASADOS EN MODELOS DE CALCULO ESPECIFICOS [7]**

3/00	Sistemas de computadores basados en modelos biológicos (computadores análogos que simulan aspectos funcionales de seres vivos G06G 7/60) [7]	5/00	Sistemas de computadores que utilizan modelos basados en el conocimiento [7]
3/02	. que utilizan modelos de redes neuronales (para el control adaptativo G05B 13/00; para el reconocimiento de formas G06K 9/00; para el tratamiento de datos de imágenes G06T 1/40; para el reconocimiento de la voz G10L 15/16) [7]	5/02	. Representación del conocimiento [7]
3/04	. . Arquitectura, p. ej. topología de interconexión [7]	5/04	. Métodos o dispositivos de inferencia [7]
3/06	. . Realización física, es decir materialización del hardware de redes neuronales, de neuronas o de partes de neuronas [7]	7/00	Sistemas de computadores basados en modelos matemáticos específicos [7]
3/063	. . . utilizando medios electrónicos [7]	7/02	. que utilizan la lógica difusa (G06N 3/00, G06N 5/00 tienen prioridad; para el control adaptativo G05B 13/00) [7]
3/067	. . . utilizando medios ópticos [7]	7/04	. . Realización física [7]
3/08	. . Métodos de aprendizaje [7]	7/06	. . Simulación utilizando computadores universales [7]
3/10	. . Simulación utilizando computadores universales [7]	7/08	. que utilizan modelos de caos o modelos de sistemas no lineales [7]
3/12	. que utilizan modelos genéticos [7]	99/00	Materia no prevista en otros grupos de esta subclase [2010.01]