

**G06 COMPUTO; CALCULO; CONTEO****G06N SISTEMAS DE COMPUTADORES BASADOS EN MODELOS DE CALCULO ESPECIFICOS [7]**

<b>3/00</b>	<b>Sistemas de computadores basados en modelos biológicos</b> (computadores análogos que simulan aspectos funcionales de seres vivos G06G 7/60) [7]	<b>5/00</b>	<b>Sistemas de computadores que utilizan modelos basados en el conocimiento</b> [7]
<b>3/02</b>	· que utilizan modelos de redes neuronales (para el control adaptativo G05B 13/00; para el reconocimiento de formas G06K 9/00; para el tratamiento de datos de imágenes G06T 1/40; para el reconocimiento de la voz G10L 15/16) [7]	<b>5/02</b>	· Representación del conocimiento [7]
<b>3/04</b>	· . Arquitectura, p. ej. topología de interconexión [7]	<b>5/04</b>	· Métodos o dispositivos de inferencia [7]
<b>3/06</b>	· . Realización física, es decir materialización del hardware de redes neuronales, de neuronas o de partes de neuronas [7]	<b>7/00</b>	<b>Sistemas de computadores basados en modelos matemáticos específicos</b> [7]
<b>3/063</b>	· . . utilizando medios electrónicos [7]	<b>7/02</b>	· que utilizan la lógica difusa (G06N 3/00, G06N 5/00 tienen prioridad; para el control adaptativo G05B 13/00) [7]
<b>3/067</b>	· . . utilizando medios ópticos [7]	<b>7/04</b>	· . Realización física [7]
<b>3/08</b>	· . Métodos de aprendizaje [7]	<b>7/06</b>	· . Simulación utilizando computadores universales [7]
<b>3/10</b>	· . Simulación utilizando computadores universales [7]	<b>7/08</b>	· que utilizan modelos de caos o modelos de sistemas no lineales [7]
<b>3/12</b>	· que utilizan modelos genéticos [7]	<b>99/00</b>	<b>Materia no prevista en otros grupos de esta subclase</b> [2010.01]