

## G09 ENSEÑANZA; CRIPTOGRAFIA; PRESENTACION; PUBLICIDAD; PRECINTOS

**G09G DISPOSICIONES O CIRCUITOS PARA EL CONTROL DE DISPOSITIVOS DE REPRESENTACION QUE UTILIZAN MEDIOS ESTATICOS PARA PRESENTAR UNA INFORMACION VARIABLE** (iluminación en general F21; disposiciones para la presentación de variables eléctricas o en forma de ondas G01R 13/00; dispositivos o sistemas para el control de rayos luminosos G02F 1/00; indicación del tiempo por medios ópticos G04B 19/00, G04C 17/00, G04G 9/00; dispositivos de transferencia de datos entre los órganos periféricos de un computador y el computador mismo G06F 3/00; dispositivos de señalización óptica G08B 5/00; sistemas de control de tráfico G08G; presentación, publicidad, carteles G09F, p. ej. dispositivos de representación estáticos realizados por la asociación disociable de varias fuentes individuales o de varias celdas individuales que controlan la luz G09F 9/00; dispositivos de representación estáticos realizados por la asociación constructiva indisociable de varias fuentes de luz H01J, H01K, H01L, H05B 33/12; circuitos contadores de impulsos para indicar el resultado H03K 21/18; codificación, decodificación o conversión de código, en general H03M; reproducción de imágenes o de dibujos utilizando señales eléctricas que representan una parte de la imagen o del dibujo, y obtenidos por barrido del original H04N) [3,4,5]

- (1) La presente subclase cubre las consolas de representación, es decir, los dispositivos o circuitos para tratar señales de control en el extremo del dispositivo de representación, p. ej. para la llamada, la recepción, almacenamiento en memoria, la regeneración, la codificación, la decodificación, el direccionamiento de las señales de control. [3]
- (2) La presente subclase no cubre los detalles de realización de los dispositivos de representación, tales como paneles o tubos en sí, o el montaje de fuentes de luz individuales, que están cubiertos por las subclases apropiadas, p. ej. H01J, H01K, H01L, G02F, G09F, H05B. [3]
- (3) Contrariamente a la subclase H04N, en la que se clasifican los dispositivos de visualización capaces de representar la escala continua de valores de intensidad luminosa, la presente subclase se limita a los dispositivos que sólo utilizan un número discreto de valores de intensidad luminosa, p. ej. estado visible/estado invisible. [3]
- (4) El efecto visual proviene, bien de la luminiscencia de una pantalla barrida por un haz de electrones, bien directamente de fuentes de luz controladas, bien de la proyección de luz, a partir de fuentes controladas, sobre caracteres o símbolos o elementos de caracteres o símbolos dibujados sobre el soporte, bien, finalmente, del control eléctrico, magnético o acústico de parámetros de rayos luminosos que provienen de una fuente independiente. [3]

<b>1/00</b>	<b>Disposiciones o circuitos de control que presenten interés únicamente para la representación utilizando tubos de rayos catódicos</b> (osciloscopios de rayos catódicos G01R 13/20; televisión H04N) [3]	<b>1/22</b>	que utilizan tubos con selección de un carácter completo entre varios caracteres [3]
<b>1/02</b>	Circuitos de memorización (G09G 1/06 Hasta G09G 1/28 tienen prioridad) [3]	<b>1/24</b>	que utilizan tubos con selección de varios elementos individuales que forman por combinación un carácter [3]
<b>1/04</b>	Circuitos de deflexión [3]	<b>1/26</b>	que utilizan tubos con memoria [3]
<b>1/06</b>	que utilizan tubos de haz único concentrado (G09G 1/26, G09G 1/28 tienen prioridad) [3]	<b>1/28</b>	que utilizan tubos con colores [3]
<b>1/07</b>	con un barrido de trama y una presentación caligráfica combinados [5]	<b>3/00</b>	<b>Disposiciones o circuitos de control que presentan interés únicamente para la representación utilizando medios de visualización que no sean tubos de rayos catódicos</b> (sistemas de barrido óptico en general G02B 26/10) [3]
<b>1/08</b>	el haz traza directamente el carácter, la información a visualizar controlando la deflexión del haz en función del tiempo, según dos coordenadas espaciales, p. ej. según un sistema de coordenadas cartesianas [3]	<b>3/02</b>	por trazado o barrido de un haz luminoso sobre una pantalla [3]
<b>1/10</b>	siendo elaborados los signos de deflexión por medios esencialmente digitales, p. ej. incrementos [3]	<b>3/04</b>	para la presentación de un solo carácter, bien seleccionando un solo carácter entre varios, bien componiendo el carácter por combinación de elementos individuales, p. ej. segmentos elementales [3]
<b>1/12</b>	siendo elaborados los signos de deflexión por medios esencialmente analógicos [3]	<b>3/06</b>	que utilizan fuentes de luz controladas [3]
<b>1/14</b>	el haz traza una trama de barrido independiente de la información a visualizar, esta última determina las partes de trama que deben ser hechas respectivamente visibles o invisibles [3]	<b>3/08</b>	que utilizan filamentos incandescentes [3]
<b>1/16</b>	con trama en coordenadas rectangulares extendiéndose sobre toda la superficie de la pantalla, es decir, con trama de barrido del tipo televisión [3]	<b>3/10</b>	que utilizan tubos de gas [3]
<b>1/18</b>	con minitrama de barrido local, cubriendo la extensión de un solo carácter, y saltando de una posición de carácter a la siguiente, p. ej. en coordenadas rectangulares o polares, o en forma de estrella enmarcada [3]	<b>3/12</b>	que utilizan elementos electroluminiscentes (que utilizan tubos de rayos catódicos con pantalla luminiscente G09G 1/00) [3]
<b>1/20</b>	que utilizan tubos de varios haces concentrados (G09G 1/26, G09G 1/28 tienen prioridad) [3]	<b>3/14</b>	con semiconductores, p. ej. con diodos [3]
		<b>3/16</b>	controlando la luz que proviene de una fuente independiente [3]
		<b>3/18</b>	que utilizan cristales líquidos [3]
		<b>3/19</b>	utilizando dispositivos electrocrómicos [5]
		<b>3/20</b>	para la presentación de un conjunto de varios caracteres, p. ej. de una página, componiendo el conjunto por combinación de elementos individuales colocados en una matriz [3]
		<b>3/22</b>	que utilizan fuentes de luz controladas [3]

- 3/24 . . . que utilizan filamentos incandescentes [3]
- 3/26 . . . para dar la apariencia de signos que se desplazan [3]
- 3/28 . . . que utilizan paneles de descarga luminosa en un gas, p. ej. paneles de plasma [3]
- 3/282 . . . utilizando paneles de corriente continua (CC) [7]
- 3/285 . . . utilizando autobarrido [7]
- 3/288 . . . utilizando paneles de corriente alterna (CA) [7]
- 3/29 . . . utilizando paneles autodecalables [5]
- 3/30 . . . que utilizan paneles electroluminiscentes [3]
- 3/32 . . . con semiconductores, p. ej. con diodos [3]
- 3/34 . . . controlando la luz que proviene de una fuente independiente [3]
- 3/36 . . . que utilizan cristales líquidos [3]
- 3/38 . . . utilizando dispositivos electrocrómicos [5]
- 5/00 Disposiciones o circuitos de control de representación comunes a la representación utilizando tubos de rayos catódicos y a la representación utilizando otros medios de visualización (tratamiento o generación de datos de imagen, en general G06T) [5]**
- 5/02 . . . caracterizados por la manera en que es visualizado el color [5]
- 5/04 . . . utilizando circuitos como interfaz con la representación en colores [5]
- 5/06 . . . utilizando paletas de colores, p. ej. tablas de consulta [5]
- 5/08 . . . Circuitos de cursores [5]
- 5/10 . . . Circuitos de intensidad [5]
- 5/12 . . . Sincronización entre la unidad de representación y otras unidades, p. ej. otras unidades de representación, lectores de discos de vídeo [5]
- 5/14 . . . Representación de ventanas múltiples [5]
- 5/16 . . . Representación de lenguas escritas de derecha a izquierda [5]
- 5/18 . . . Circuitos de sincronización para la representación con barrido por trama (especialmente adaptados a la televisión H04N) [5]
- 5/20 . . . Circuitos generadores de funciones, p. ej. generadores de círculos [5]
- 5/22 . . . caracterizados por la representación de caracteres o signos individuales utilizando señales de control de representación derivados de señales codificadas que representen caracteres o signos, p. ej. con una memoria de códigos de caracteres (G09G 5/42 tiene prioridad) [5,7]
- 5/24 . . . Generación del trazado de caracteres individuales [5]
- 5/26 . . . para modificar la dimensión del carácter, p. ej. doble anchura, doble altura [5]
- 5/28 . . . para mejorar la forma del carácter, p. ej. alisado [5]
- 5/30 . . . Control de atributo en la representación [5]
- 5/32 . . . con medios para controlar la posición de la representación [5]
- 5/34 . . . para el movimiento o para el desplazamiento [5]
- 5/36 . . . caracterizados por la presentación de dibujos gráficos individuales utilizando una memoria con mapas de bits (G09G 5/42 tiene prioridad) [5,7]
- 5/37 . . . Detalles del tratamiento de dibujos gráficos (G09G 5/38 tiene prioridad) [7]
- 5/373 . . . para modificar el tamaño del dibujo gráfico [7]
- 5/377 . . . para combinar o superponer dos o más dibujos gráficos (G09G 5/02, G09G 5/397 tiene prioridad) [7]
- 5/38 . . . con medios para controlar la posición de la representación [5]
- 5/39 . . . Control de la memoria con mapas de bits [7]
- 5/391 . . . Circuitos de modificación de la resolución, p. ej. formatos de pantalla variable [7]
- 5/393 . . . Disposiciones para actualizar el contenido de la memoria con mapas de bits [7]
- 5/395 . . . Disposiciones especialmente adaptadas para transferir el contenido de la memoria con mapas de bits a la pantalla (G09G 5/399 tiene prioridad) [7]
- 5/397 . . . Disposiciones especialmente adaptadas para transferir simultáneamente el contenido de dos o más memorias con mapas de bits a la pantalla, p. ej. para combinación o superposición (G09G 5/02 tiene prioridad) [7]
- 5/399 . . . utilizando dos o más memorias con mapas de bits, cuyo funcionamiento es conmutado en el tiempo, por ejemplo memorias intermedias tipo ping-pong [7]
- 5/40 . . . caracterizados por la manera en que son representados simultáneamente los dibujos determinados por un código de caracteres y otros dibujos, o en que es representado de manera selectiva cada dibujo, p. ej. con una memoria de código de caracteres y una memoria con mapas de bits [5]
- 5/42 . . . caracterizados por la presentación de dibujos utilizando una memoria para presentación sin correspondencia de posición fija entre el contenido de la memoria para presentación y la posición de la presentación en la pantalla [7]