

## A63 DEPORTES; JUEGOS; DISTRACCIONES

### A63H JUGUETES, P. EJ. TROMPOS, MUÑECOS, AROS, JUEGOS DE CONSTRUCCION

#### Esquema general

FIGURAS-JUGUETES MOVIDAS MECANICAMENTE O POR EL PESO .....	11/00, 13/00, 15/00	OTROS JUGUETES .....	5/00, 7/00, 33/00
VEHICULOS-JUGUETES		FABRICACION DE MUÑECOS O DE FIGURAS.....	9/00
Trenes en miniatura y trenes juguetes.....	19/00, 21/00	MECANISMOS MOTORES; CONTROLES; TRANSMISION.....	29/00; 30/00; 31/00
Otros vehículos; sus vías; máquinas .....	17/00, 23/00, 27/00; 18/00; 25/00	INOCENTADAS, CONFETI .....	37/00
TROMPOS; MUÑECOS, MUÑECOS DE ANIMALES .....	1/00; 3/00		

<b>1/00</b>	<b>Trompos</b> (trompos voladores A63H 27/127)	<b>3/20</b>	• cuyos elementos se mueven por el movimiento de otras partes, p. ej. miembros
<b>1/02</b>	• con dispositivos independientes para producir el giro	<b>3/24</b>	• Muñecos bebedores; Muñecos capaces de verter lágrimas; Muñecos capaces de mojar los pañales
<b>1/04</b>	• . con giro con cuerda o correa	<b>3/26</b>	• Muñecos flotantes
<b>1/06</b>	• con dispositivo integrado para producir el giro	<b>3/28</b>	• Disposición en los muñecos de los sistemas para producir sonidos; Sistemas en los muñecos para producir ruidos
<b>1/08</b>	• con dispositivos para dar cuerda soplando	<b>3/31</b>	• . Silbatos, cilindros o similares para producir sonidos
<b>1/10</b>	• capaces de ser puestos en rotación girando el eje con las dos manos	<b>3/33</b>	• . Otros medios de producción de sonidos especialmente concebidos para los muñecos
<b>1/12</b>	• Trompos de cuerda; Cuerdas para trompos	<b>3/36</b>	• Detalles; Accesorios
<b>1/16</b>	• Trompos saltadores, bailadores o capaces de describir curvas	<b>3/38</b>	• . Ojos para muñecos
<b>1/18</b>	• Trompos dobles; Trompos múltiples montados unos dentro de otros o unos sobre otros	<b>3/40</b>	• . . móviles
<b>1/20</b>	• Trompos con figuras; con objetos móviles, en especial figuras	<b>3/42</b>	• . . . Fabricación de ojos (ojos artificiales para seres humanos A61F 2/14)
<b>1/22</b>	• Trompos cromoscópicos	<b>3/44</b>	• . . Cabellos o pelucas para muñecos; Pestañas; Cejas (pelucas, pestañas, cejas para seres humanos A41G)
<b>1/24</b>	• Trompos con dispositivos luminosos	<b>3/46</b>	• . . Sujeción de los miembros
<b>1/26</b>	• Trompos capaces de emitir silbidos o explosiones	<b>3/48</b>	• . . Montaje de elementos interiores, p. ej. para ojos dotados de movimiento automático
<b>1/28</b>	• Trompos musicales	<b>3/50</b>	• . . Carcasas, soportes o ruedas para muñecas o animales
<b>1/30</b>	• Trompos trepadores, p. ej. yo-yo	<b>3/52</b>	• . . Casas de muñecas, amueblado u otros accesorios; Prendas de vestir (calzado de muñecas A43B 3/28)
<b>1/32</b>	• Discos de remolino o giratorios por medio de cuerdas enrolladas	<b>5/00</b>	<b>Dispositivos musicales o sonoros con efecto adicional de juguete además de dispositivos acústicos</b> (trompos musicales A63H 1/28; proyectiles manuales que explotan por impacto F42B 4/16; producción de música, sonido o ruido en sí G10)
<b>Muñecos; Figuras; Juguetes musicales</b>		<b>5/04</b>	• Pistolas o ametralladoras que funcionan sin detonador; Petardos (petardos con mecha F42B 4/04)
<b>3/00</b>	<b>Muñecos</b>	<b>7/00</b>	<b>Figuras dirigidas o propulsadas por el usuario</b>
<b>Nota</b>		<b>7/02</b>	• empujando o tirando
En el presente grupo, la expresión siguiente tiene el significado abajo indicado:		<b>7/04</b>	• . arrastrados al mismo tiempo que un vehículo
– “muñecos” incluye los animales.		<b>7/06</b>	• . con pies formados por elementos rotativos
<b>3/02</b>	• de tejidos o de rellenos	<b>9/00</b>	<b>Métodos o materiales especiales para la fabricación de muñecas, animales, figuras o sus elementos</b>
<b>3/04</b>	• con carcasa deformable		
<b>3/06</b>	• inflables o llenos de aire (conexión de válvulas a los cuerpos elásticos inflables B60C 29/00)		
<b>3/08</b>	• recortables de papel, plegables o capaces de ser vestidos		
<b>3/10</b>	• Figuras planas dotadas de miembros con o sin medios para hacerlos mantenerse en pie (A63H 3/08 tiene prioridad) [4]		
<b>3/12</b>	• Muñecos de doble cara		
<b>3/14</b>	• en los que pueden introducirse los dedos de las manos, p. ej. marionetas		
<b>3/16</b>	• hechos de elementos susceptibles de ser ensamblados		
<b>3/18</b>	• Títeres		

**Figuras-juguetes movidos mecánicamente o por el peso**

- 11/00 Figuras que se desplazan por sí mismas**
- 11/02 . movidas por las vibraciones producidas por masas que giran excéntricamente
- 11/04 . Figuras trepadoras, que suben y bajan
- 11/06 . Juguetes saltadores
- 11/08 . Juguetes que dan saltos peligrosos o volteretas
- 11/10 . Figuras montadas sobre chasis de uno o varios ejes por medio de los cuales ejecutan movimientos naturales de carrera cuando el juguete rueda sobre el suelo
- 11/12 . . Juguetes de ruedas con figuras que ejecutan contorsiones durante el movimiento
- 11/14 . Figuras caminantes equilibradas por efecto giroscópico
- 11/18 . Figuras que realizan un movimiento natural de marcha [4]
- 11/20 . . con pares de patas, p. ej. caballos [4]
- 13/00 Figuras con elementos automotores, con o sin movimiento del conjunto del juguete**
- 13/02 . Juguetes que imitan acciones naturales, p. ej. el gato atrapando a un ratón, coces
- 13/03 . . Animales ponedores [4]
- 13/04 . . Figuras mecánicas que imitan los movimientos de jugadores o de trabajadores
- 13/06 . . . el boxeo o la lucha
- 13/08 . . . ejercicios militares
- 13/10 . . . tirando flechas u otros proyectiles
- 13/12 . . . movimientos de gimnasia o de acrobacia
- 13/14 . . . salto a la comba
- 13/15 . . . que imitan la acción de escribir o dibujar (dibujos cambiantes o secretos B44F 1/10) [4]
- 13/16 . Cajas que al abrirse hacen aparecer repentinamente una figura
- 13/18 . Mecedoras de juguete; Figuras basculantes
- 13/20 . Tiovivos con figuras móviles; Modelos de ferias o similares con figuras móviles
- 15/00 Otros juguetes movidos por el peso**
- 15/02 . Figuras capaces de descender contoneándose por un plano inclinado por efecto del peso
- 15/04 . Figuras que se balancean alrededor de un punto situado encima del centro de gravedad
- 15/06 . Juguetes que se enderezan por sí mismos
- 15/08 . Figuras con movimientos de volteo producidos por bolas interiores

**Vehículos-juguetes; Máquinas-juguetes**

- 17/00 Vehículos, p. ej. automotores; Sus accesorios** (juegos de circulación que comprenden piezas que mueven los jugadores A63F 9/14)
- 17/02 . transformables por la acción de un choque, p. ej. dispositivos para simular accidentes
- 17/045 . en forma de vehículos blindados, carros de asalto o análogos [4]
- 17/05 . Camiones;
- 17/06 . . con caja basculante
- 17/08 . . con plataforma dotada de una escala levantada mecánicamente
- 17/10 . . con plataforma dotada de un depósito para el transporte de líquidos
- 17/12 . con grúas, cabrias o análogos
- 17/14 . Automóviles o camiones oruga
- 17/16 . en forma de bicicleta, con o sin conductor

- 17/18 . Triciclos, p. ej. con figuras móviles
- 17/21 . en forma de motocicletas con o sin figuras [4]
- 17/22 . Patinetes con conductores, propulsados por sus ruedas o por el movimiento del conductor
- 17/24 . en forma de narrias, trineos, bobsleigh con o sin figura
- 17/25 . Otros vehículos con ruedas con figuras móviles
- 17/26 . Detalles; Accesorios (mecanismos motores A63H 29/00)
- 17/267 . . Montaje de ruedas en los chasis [4]
- 17/273 . . Mecanismos de apertura o cierre de puertas o análogos [4]
- 17/28 . . Sistemas de alumbrado eléctrico
- 17/30 . . Indicadores de dirección
- 17/32 . . Dispositivos de señalización acústica u óptica
- 17/34 . . Dispositivos para imitar el ruido de los motores
- 17/36 . . Direcciones para vehículos
- 17/38 . . . movidas manualmente
- 17/385 . . . controlados a distancia (disposiciones de control a distancia especialmente adaptados para los juguetes A63H 30/00) [4]
- 17/39 . . . dirigidos por radio [4]
- 17/395 . . . preprogramadas [4]
- 17/40 . . . Vehículos que cambian por sí mismos de dirección o se ponen en marcha atrás cuando tropiezan con un obstáculo
- 17/41 . . . Vehículos que cambian por sí mismos de dirección o se ponen marcha atrás para impedir su caída de la superficie que lo soporta [4]
- 17/42 . . Detención o frenos automáticos
- 17/44 . . Garajes para vehículos; Estaciones de servicio
- 18/00 Pistas o vías de rodamiento para juguetes** (para ferrocarriles A63H 19/30; para vías férreas especiales A63H 21/00); **Propulsión por interacción especial entre el vehículo y su vía de rodamiento**
- 18/02 . Construcción o instalación de la vía de rodamiento
- 18/04 . . Vías en montañas rusas (A63H 18/06 tiene prioridad)
- 18/06 . . concebidas para provocar el movimiento del vehículo por modificación de la inclinación de una parte de la vía
- 18/08 . con medios mecánicos de guía o dirección
- 18/10 . con medios magnéticos de dirección
- 18/12 . Suministro de corriente eléctrica al vehículo a través de la vía
- 18/14 . Trayectos preparados sobre la vía, p. ej. por medio de correas transportadoras sin fin, de imanes, de discos directores
- 18/16 . Control de la dirección del vehículo por interacción del vehículo y la vía; Control de los elementos de la vía por el vehículo
- 19/00 Trenes miniatura** (propulsión por interacción entre el vehículo y su vía de rodamiento A63H 18/00)
- 19/02 . Locomotoras; Automotores
- 19/04 . . movidos por resortes
- 19/06 . . Locomotoras de vapor; Su maquinaria
- 19/08 . . . Calderas para locomotoras
- 19/10 . . con marcha eléctrica
- 19/12 . . . con transmisión eléctrica reversible
- 19/14 . . Dispositivos para imitar los rasgos característicos de las locomotoras, p. ej. silbidos, señalización, expulsión del vapor
- 19/15 . Tipos especiales de vagones
- 19/16 . Elementos de vehículos para ferrocarriles

19/18	• • Mecanismos de enganche o de desenganche
19/20	• • Alumbrado
19/22	• • Ruedas; Ejes de ruedas; Bogies
19/24	• Trenes eléctricos; Sus sistemas
19/26	• • Vehículos con cable de trole aéreo; Trolebuses
19/28	• Sistemas de trenes mecánicos
19/30	• Vías; Raíles; Conexiones de raíles
19/32	• • Cambios de agujas; Sus controles
19/34	• Puentes; Estaciones; Sistemas de señalización
19/36	• Reproducción de la infraestructura ferroviaria, p. ej. disposición de varias unidades en cajas o sobre plataformas o en combinación con el paisaje (modelos reducidos o paisajes para uso general G09B)
<b>21/00</b>	<b>Otros ferrocarriles</b>
21/02	• con cable o raíl de suspensión
21/04	• Monorraíles, p. ej. con vehículos que abrazan el raíl como lo haría una silla de montar (A63H 21/02 tiene prioridad)
<b>23/00</b>	<b>Barcos; Juguetes flotantes; Otros juguetes acuáticos [2]</b>
23/02	• Barcos; Barcos a vela
23/04	• • Barcos, buques o submarinos automotores
23/06	• • • con propulsión a reacción
23/08	• Ludiones u otros sumergibles
23/10	• Otros juguetes acuáticos, juguetes flotantes o similares
23/12	• • Proyectiles transportados por el agua; Juguetes que se descomponen en piezas por efecto de un choque; Barcos que hacen explosión
23/14	• • Motores especiales
23/16	• • Instalaciones para juguetes acuáticos; Puertos
<b>25/00</b>	<b>Máquinas de vapor, de gas o de aire comprimido (para locomotoras A63H 19/06)</b>
25/02	• Distribución de transmisiones
<b>27/00</b>	<b>Aviones; Otros juguetes voladores (juguetes con paracaídas A63H 33/20)</b>
27/01	• Aviones con alas flexibles o plegadas [4]
27/04	• Aviones cautivos
27/08	• Cometas
27/10	• Globos (conexión de válvulas a los cuerpos elásticos inflables B60C 29/00)
27/127	• Juguetes voladores que pueden aterrizar o despegar verticalmente; Trompos voladores (discos voladores A63B 65/10) [4]
27/133	• • Helicópteros; Autogiros (A63H 27/04 tiene prioridad) [4]
27/14	• Dispositivos de despegue y de lanzamiento para aviones; Dispositivos montados sobre los aviones para su despegue o su lanzamiento
27/16	• Juguetes voladores en papel plegado [4]
27/18	• Características estructurales de fuselajes, alas o análogos, p. ej. para aviones en modelos reducidos [4]
27/20	• Sistemas de transmisión para actuar sobre los controles de dirección, los alerones de ascensión o análogos [4]
27/22	• Aviones autopropulsados, p. ej. con correas extensibles de caucho (A63H 27/04, A63H 27/127 tienen prioridad) [4]
27/24	• • propulsados por un motor de combustión o un motor eléctrico (motores ultrapequeños <u>en sí</u> , p. ej. para accionar maquetas, F02B 75/34; motores eléctricos <u>en sí</u> H02K) [4]

27/26	• • • Juguetes voladores movidos a reacción, p. ej. aviones (A63H 27/04, A63H 27/127 tienen prioridad) [4]
27/28	• Pájaros voladores [4]
27/30	• Características comunes a las hélices para aviones en modelos reducidos, p. ej. características estructurales (para helicópteros A63H 27/133) [4]
27/32	• Equipo de aterrizaje para aviones, p. ej. del tipo de ruedas, con flotadores [4]

### **Mecanismos motores o transmisiones para juguetes o vehículos-juguete**

<b>29/00</b>	<b>Mecanismos motores para juguetes en general</b>
29/02	• Mecanismos de relojería
29/04	• • Mecanismos motores con resorte helicoidal
29/06	• • Otros elementos a estos efectos
29/08	• Mecanismos motores con bolas o masas
29/10	• Mecanismos motores de fluido
29/12	• • a base de corriente de arena
29/14	• • a base de corriente de agua
29/16	• • a base de vapor o de aire comprimido
29/18	• Mecanismos motores a base de cintas de caucho extensibles
29/20	• Mecanismos con rueda libre
29/22	• Mecanismos eléctricos (alimentación de energía eléctrica por la vía A63H 18/12)
29/24	• Partes constitutivas o accesorios de mecanismos de motores, p. ej. medios para dar cuerda o poner en marcha los motores
<b>30/00</b>	<b>Dispositivos de control a distancia especialmente adaptados para los juguetes, p. ej. para vehículos (direcciones para vehículos A63H 17/36; para ferrocarriles en modelos reducidos A63H 19/24, A63H 19/28) [4]</b>
30/02	• Dispositivos eléctricos (transformadores H01F; convertidores H02M)
30/04	• • por transmisión sin hilos
30/06	• Dispositivos hidráulicos o neumáticos
<b>31/00</b>	<b>Transmisiones para juguetes (transmisiones en general F16H)</b>
31/02	• Mecanismos a base de tornillos sin fin
31/04	• Mecanismos a base de fricción
31/06	• Control a base de correas o cuerdas
31/08	• Mecanismos de control de las transmisiones; Transmisiones para producir un movimiento alternativo
31/10	• Mecanismos de transmisión por medio de hilos metálicos móviles longitudinalmente encerrados en tubos flexibles
<b>33/00</b>	<b>Otros juguetes</b>
33/02	• Aros; Bastones para la propulsión de éstos
33/04	• Bloques, bandas u otros elementos para juegos de construcción
33/06	• • unidos sin empleo de piezas adicionales
33/08	• • • dotados de orificios, ranuras o salientes complementarios, p. ej. en cola de milano
33/10	• • ensamblados por medio de elementos adicionales sin encolado
33/12	• • • Bandas perforadas o análogos ensamblados por medio de vástagos, clavijas, etc.
33/14	• • especialmente concebidos para ser ensamblados por medio de cola o de mortero
33/16	• Modelos por plegado de papel

## A63H

- 33/18 . Juegos para arrojar o lanzar (como elemento de un juego A63F 9/02; armas de tiro F41B 3/00; fusiles de juguete de resorte F41B 7/08)
- 33/20 . Juguetes con paracaídas; Paracaídas (paracaídas para aeronáutica B64D)
- 33/22 . Juguetes ópticos, de color o de sombra (caleidoscopios G02B 27/08)
- 33/26 . Juguetes eléctricos o magnéticos (motores eléctricos A63H 29/22)
- 33/28 . Juguetes para hacer pompas de jabón; Juguetes con humo (medios para hacer aros de humo de tabaco A24F 13/30)
- 33/30 . Imitaciones de aparatos no previstas en otros lugares, p. ej. teléfonos, balanzas, cajas registradoras (alcancías A45C 1/12; taladradoras de tickets para juguetes G07B 9/02) [3]
- 33/32 . Moldes, formas, o palas o similares, para juegos de la playa
- 33/36 . Juegos de chispas
- 33/38 . Libros de imágenes que tienen además un efecto de juego, p. ej. imágenes que aparecen o que se desplazan (libros de imágenes B42D 1/00) [4]
- 33/40 . Molinos de viento; Otros juguetes movidos por una corriente de aire (mecanismos motores para figuras o vehículos A63H 29/16)
- 33/42 . Modelos reducidos o paisajes no previstos en otro lugar (modelos reducidos o paisajes de uso general G09B)
- 37/00 Inocentadas; Confeti, serpentinas o artículos de cotillón similares [4]**